# Oppgave 4: Planlegging av system

Du skal lage et system for meldingshåndtering. Analyser hvilke klasser, klasseegenskaper og klassemetoder som kan være aktuelle for et slikt system.

# Class Settings

Methods:

+viewProfile(); // Se profil

+setNotifications(); // Sette på varsler

+updateImage(); // Endre bilde

+privacy(); // Privat eller offentlig?

+changePassword(); // Endre password

+changeNumber(); // Endre number

+updateStatus(); // Endre Status

# **Class User**

***Properties:***

Int: user\_id

Int: user\_role

String: user\_firstname

Stirng: user\_lastname

String: password

String: user\_email

Date: birthdate

Date: user\_dob

String: user\_adress

Int: phone\_number

Int: user\_age

**Methods:**

+createAccount(); // Opprette bruker

+login(username, password); // Logge inn

+getActiveList() // Viser hvilke brukere som er pålogget

+createChat(); // Opprette chat

+createGroupChat(); // Opprette gruppechat

+getNotifications(); // Få varsler, mute eller andre ting

+getInfo(); // Få info om bruker

+addUser(); // Legge til bruker

+editUser(); // Endre bruker

+deleteUser(); // Slette bruker

+searchUser(); // Søke etter bruker

+logout(); // Logge ut

# Class Chat

**Properties:**

Int: Chat\_type // Indviduell eller gruppechat

Int: Chat\_status // Sjekke status på chat: pålogget?

Int: Chat\_history // Sjekke historie på chat

Boolean: receiveMsg // Sjekke om melding er mottatt

Methods:

getChatType(); // Sjekke hva slags chat: video, gruppe eller individuell

setChatType(); // Setter chattype

getChatHistory(); // Få chat historie

CheckStatus(); // Sjekker status

# Class Message

**Properties:**

Int: Type\_msg // Hva slags melding

Int: Type\_Image // bilde

Int: Type\_Voice // lydopptak

Int: Type\_Video // video

Int: Type\_Location // sted

Int: Type\_File // filopplastning

Sysdate: time // tiden for sendt mld/mottatt

**Methods:**

getType(); // Henter ulike «Type»

setType(); // Setter ulike «Type»

# Class Group Chat

**Properties:**

String: GroupID

String: GroupName

**Methods:**

+connectSession();

+InviteFriend();

+addFriend();

+removeFriend();

+leaveGroup();

+deleteGroup();